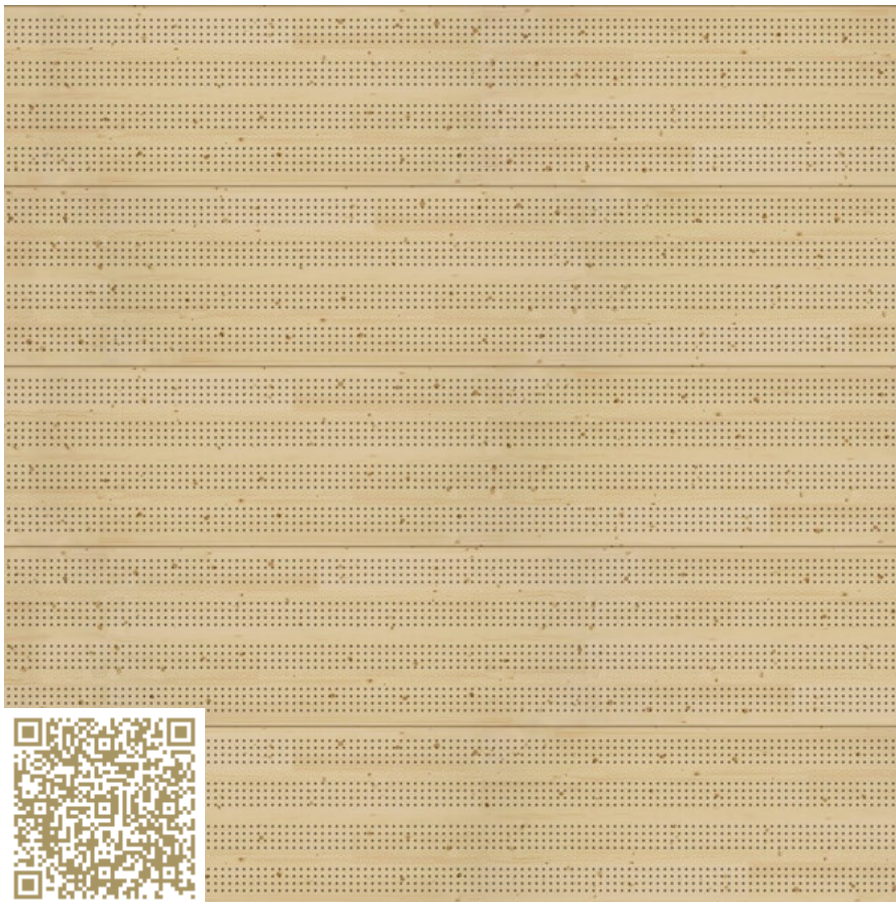


 LIGNATUR®

ANSICHT

Typ 5.1 - Holz natur

Akustiktyp 5.1

Lignatur AG

<https://www.lignatur.ch/> | beratung@lignatur.ch

Materialtyp: Holz | Decken- und Dachelemente

LIGNATUR Akustik

Ein Element, das viele Aufgaben einer Decke, eines Dachs in einem vereint. Ein Element, das selbst bei grossen Spannweiten keine Stützen braucht, den Schall wirkungsvoll dämmt, die Raumakustik verbessert und die strengen Brandschutznormen erfüllt. Ein Element, das in Sichtqualität produziert und geliefert wird und technische Installationen integrieren kann.

mtextur ID	64658
Hersteller	Lignatur AG
Hersteller-Email	beratung@lignatur.ch
Produktlinie	Akustiktyp 5.1
Produktlinien Info	Ein Element, das viele Aufgaben einer Decke, eines Dachs in einem vereint. Ein Element, das selbst bei grossen Spannweiten keine Stützen braucht, den Schall wirkungsvoll dämmt, die Raumakustik verbessert und die strengen Brandschutznormen erfüllt. Ein Element, das in Sichtqualität produziert und geliefert wird und technische Installationen integrieren kann.
Materialname	Typ 5.1 - Holz natur
Materialtyp	Holz / Decken- und Dachelemente
Material Info	LIGNATUR Akustik
eBKP	C 4.1 Decke
IFC	IfcCovering / IfcSlab
Anwendungsbereich	Innen / Decke / Dach
Lieferzonen	CH / BE / DE / IT / LU / NL / AT
Grösse der CAD- & BIM-Textur	Höhe: 5050.0 mm / Breite: 5760.0 mm

Wichtige rechtliche hinweise zur benutzung der mtextur-datenbank und des mtextur-datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.

Wichtige rechtliche hinweise zur benutzung der mtextur-datenbank und des mtextur-datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.