



Coretec®

ANSICHT

Alto
Coretec® Authentics
Coretec® Floors

<http://www.coretecfloors.com> | info@usfloors.be

Materialtyp: Vinyl | Holzdekor

Verlegeart: 3-fach

Authentics ist eine Kollektion, die außerordentlich natürliches Aussehen mit unübertroffener 3D-Textur verbindet. Naturgetreue Holz- und Steindesigns für rustikale, charaktervolle Interieurs.

mtextur ID	102580
Hersteller	Coretec® Floors
Hersteller-Email	info@usfloors.be
Produktlinie	Coretec® Authentics
Produktlinien Info	Authentics ist eine Kollektion, die außerordentlich natürliches Aussehen mit unübertroffener 3D-Textur verbindet. Naturgetreue Holz- und Steindesigns für rustikale, charaktervolle Interieurs.
Materialname	Alto
Materialtyp	Vinyl / Holzdekor
Material Info	Verlegeart: 3-fach
eBKP	G 2.2 Bodenbelag
IFC	IfcCovering / IfcSlab.Floor
Anwendungsbereich	Innen / Boden
Lieferzonen	CH / LU / NL / FR / AT / BE / FI / NO / NZ / PL / SK / ES / SE / PT / DE / IT / LI / MC
Grösse der CAD- & BIM-Textur	Höhe: 2640.0 mm / Breite: 2640.0 mm

Wichtige rechtliche hinweise zur benutzung der mtextur-datenbank und des mtextur-datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.

max. Format	Länge = 660 mm / Breite = 110 mm / Dicke = 8 mm
Qualität	Coretec® Sound Core®
Materialgewicht	8.18 kg/m²
Wärmeleitfähigkeit	0.066 W/mK
Brandkennziffer	Bfl - S1 (EN 13501)
LRV-Wert	> grade 6 (EN ISO 105-B-02)
Masstoleranz L/B	Pass ≤ 0.25% (EN ISO 23999) mm
Schallabsorbtion	20.0 α_w
Lichtechtheit	> grade 6 (EN ISO 105-B-02)

Wichtige rechtliche hinweise zur benutzung der mtextur-datenbank und des mtextur-datenblatts

Die mtextur-Datenbank und die mtextur-Datenblätter zeigen eine Auswahl digitalisierter Baumaterialien, gegliedert nach Materialtyp, Subtyp, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die dargestellten Inhalte dienen ausschliesslich der Information und planerischen Unterstützung und sind nicht verbindlich. Die Farbwirkung, Musterung, Oberflächenanmutung und Massstäblichkeit der CAD- & BIM-Texturen können von den realen Produkten der Hersteller abweichen. Eine verbindliche Übereinstimmung kann nicht gewährleistet werden. Für verbindliche Muster, technische Angaben und produktspezifische Details ist ausschliesslich der jeweilige Hersteller oder Vertriebspartner massgebend (Anfrage-Link beim Material). Die Inhalte werden nach bestem Wissen und mit Sorgfalt zusammengestellt. Fehler, Unvollständigkeiten oder Abweichungen können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Die Herausgeberin, die h2c GmbH, übernimmt – ebenso wie die aufgeführten Hersteller und Vertriebe – keine Haftung für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben sowie für direkte oder indirekte Schäden oder Folgeschäden, die aus der Nutzung der mtextur-Datenbank oder der mtextur-Datenblätter entstehen. Eine Haftung besteht ausschliesslich bei vorsätzlichem Handeln.